



Contexto

Curso y número de alumn@s

Intereses y aficiones del alumnado

Predominio: Tipo de jugadores

Explorers:

Socializers:

Achievers:

Killers:

Recursos disponibles

Unidad / Bloque temático

Duración

Contenidos

Objetivos

Universo narrativo



Narrativa

Protagonista/s

Antagonista/s

Aliados/as

Status Quo

Incidente Incitador

Negación + Ayuda

Partida y meta

Resolución

Desenlace

Clímax Narrativo

Mundo Ordinario

Mundo Especial

Conflictos

Resolución

Recompensa



Dinámicas & Mecánicas

Recompensas-Puntos

Estatus-Niveles

Logros-Retos/desafíos/misiones

Altruismo-Regalos

Expresión-Bienes Virtuales

Competitividad-Clasificaciones

Normas



Video motivador

Disparadores de atención

Estética

Información en cascada

Motivación



Tiempo



Componentes

Avatares

Tableros de puntos

Insignias

Premios-Recompensas

Cartas

Mercado de puntos

Azar